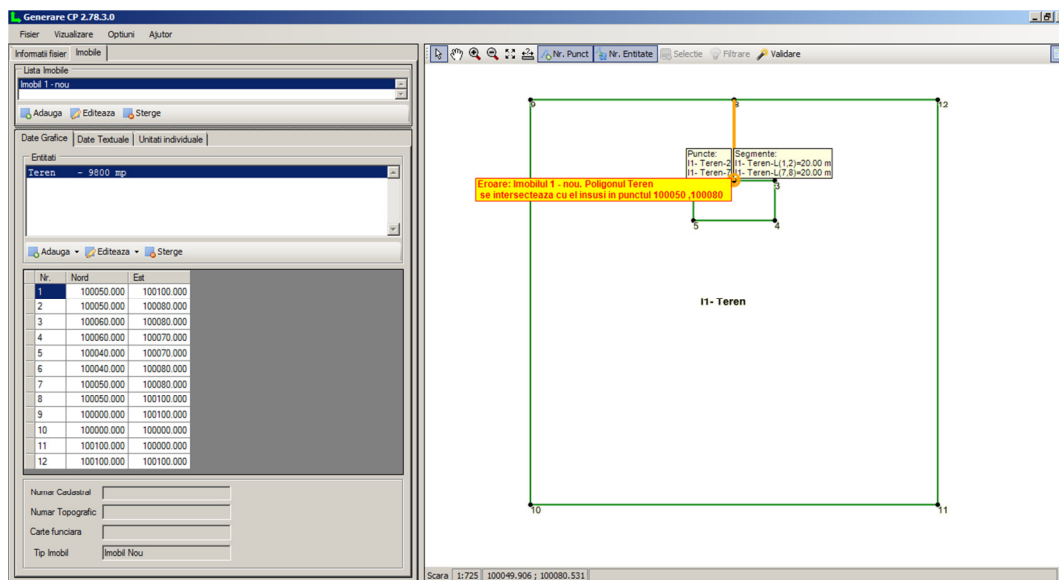


Modalitate constructie enclave Generare CP 2.78

Modul prin care in cadrul Generare CP 2.12 erau aduse poligoanele terenurilor avand enclave ducea la generarea de poligoane complexe (http://en.wikipedia.org/wiki/Complex_polygon) ce determina o geometrie din punct de vedere topologic gresita si posibilitatea aducerii de colectii de terenuri/constructii.

Mai jos prezentam cum pot fi aduse astfel de poligoane fara a impacta suprafata acestuia si validitatea din punct de vedere topologic.

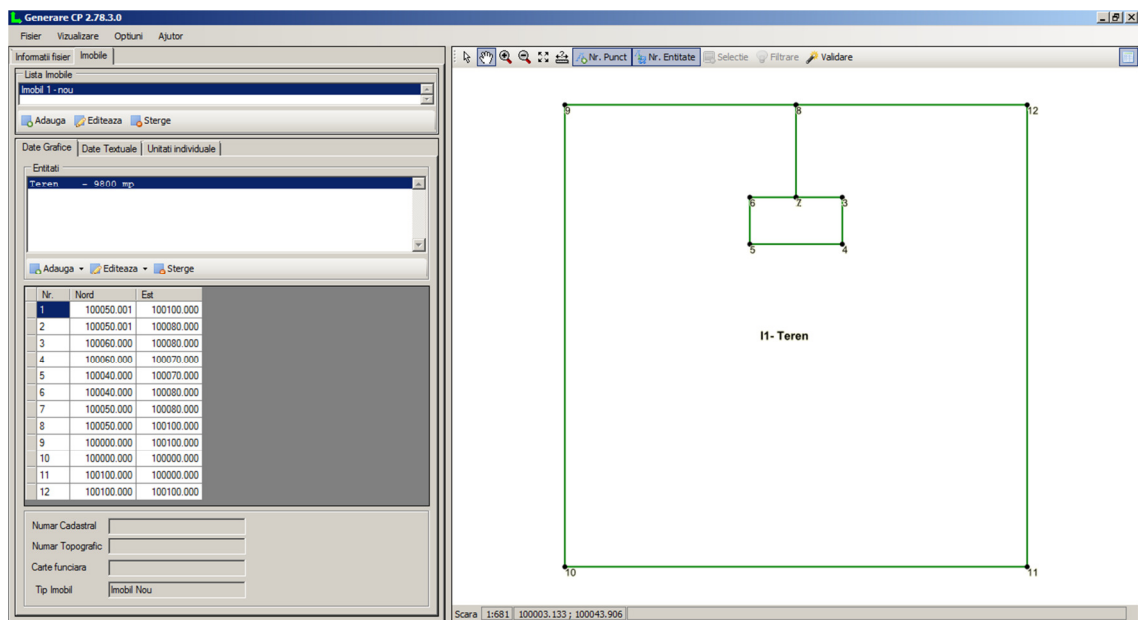
Exemplu enclava:



In urma includerii unei enclave de 200 mp intr-un teren de 10000mp, in cadrul versiuni 2.12 enclava se facea de forma imaginii de mai sus unde punctele 2 si 7, respectiv punctele 1 si 8 aveau aceleasi coordonate pentru realizarea enclavei in cadrul poligonului.

Nr.	Nord	Est
1	100050.000	100100.000
2	100050.000	100080.000
3	100060.000	100080.000
4	100060.000	100070.000
5	100040.000	100070.000
6	100040.000	100080.000
7	100050.000	100080.000
8	100050.000	100100.000
9	100000.000	100100.000
10	100000.000	100000.000
11	100100.000	100000.000
12	100100.000	100100.000

Pentru a evita intersectia poligonului cu el insusi punctele comune se vor modifica cu +/- 1 mm pe N sau E astfel incat suprafata terenului sa nu fie modificata.



Nr.	Nord	Est
1	100050.001	100100.000
2	100050.001	100080.000
3	100060.000	100080.000
4	100060.000	100070.000
5	100040.000	100070.000
6	100040.000	100080.000
7	100050.000	100080.000
8	100050.000	100100.000
9	100000.000	100100.000
10	100000.000	100000.000
11	100100.000	100000.000
12	100100.000	100100.000